

# 智显智联固件修改工具使用手册

## 文档修改历史

序号	备注	创建日期
1	王芳杰	2018/09/05

# DragonFace 基本功能使用手册及其他..... 1

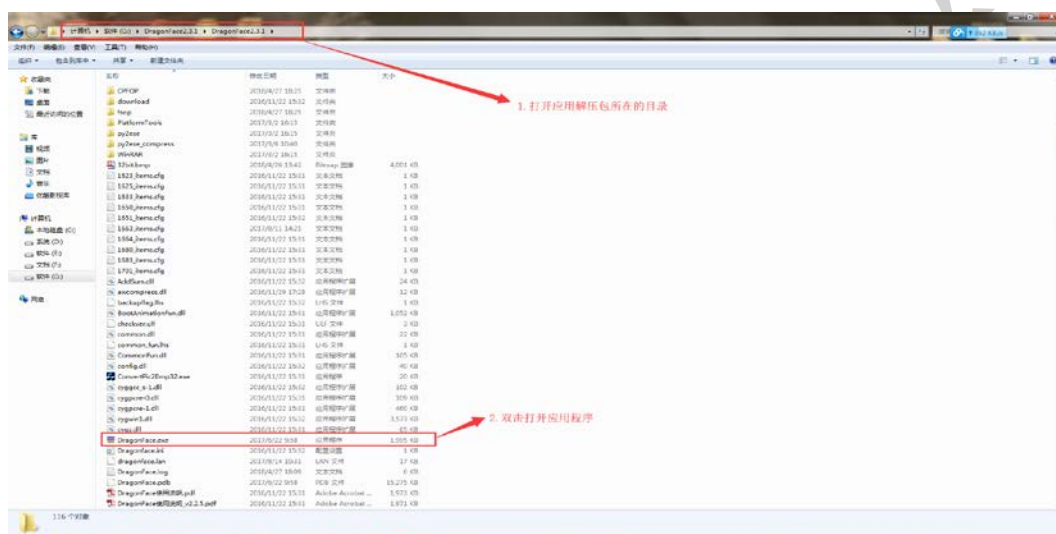
一、应用的打开。 .....	1
1.打开应用解压包所在目录，双击应用程序。 .....	1
2.打开应用之后出现如下界面。 .....	1
3.点击固件按钮选择即将要修改的固件，等待解压完成。 .....	2
二、固件的修改。 .....	2
1.固定屏参。 .....	2
2.修改屏参。 .....	4
3.修改开机动画。 .....	5
4.修改 Boot Logo、安卓 Logo。 .....	6
5.关于烧录 MAC 地址。 .....	8
6.关于 4.4 系统 apk 预置方法。 .....	9
7.关于 6.0 系统 apk 预置方法。 .....	10
8.关于 APK 是否需要签名的问题。 .....	11
9. DVI 转 HDMI 参数设置。 .....	11
10.关于禁止 APK 导致屏幕旋转的改法。 .....	11
11.导航栏和状态栏的相关配置。 .....	11
12.关于 3G 模块的配置。 .....	12
13.关于移远 4G 模块配置说明。 .....	12
14.关于 power 按键的配置。 .....	12

15. 关于 USB 应用对话框是否显示问题。 .....	13
16.关于主副屏横竖显示的参数配置。 .....	13
17. 关于音量调节的一些参数设置。 .....	13
18.禁用 USB 摄像头的 MIC。 .....	14
19.背光亮度配置。 .....	14
20.默认系统语言为英文的配置。 .....	14
21.声音默认输出为 HDMI 的配置。 .....	14
22.调整 uboot 阶段的亮度。 .....	15
23.修改 HDMI 输出条形屏的分辨率。 .....	15
24.配置耳机和扬声器同时输出。 .....	15
25.配置存储设备对第三方应用有读写权限。 .....	16
26.调整字体大小，窗口动画缩放。 .....	16
27.关于 TF 卡升级系统是否格式化的配置。 .....	16
28.OTG 连接上 USB 设备后，默认为文件传输的配置。 .....	16

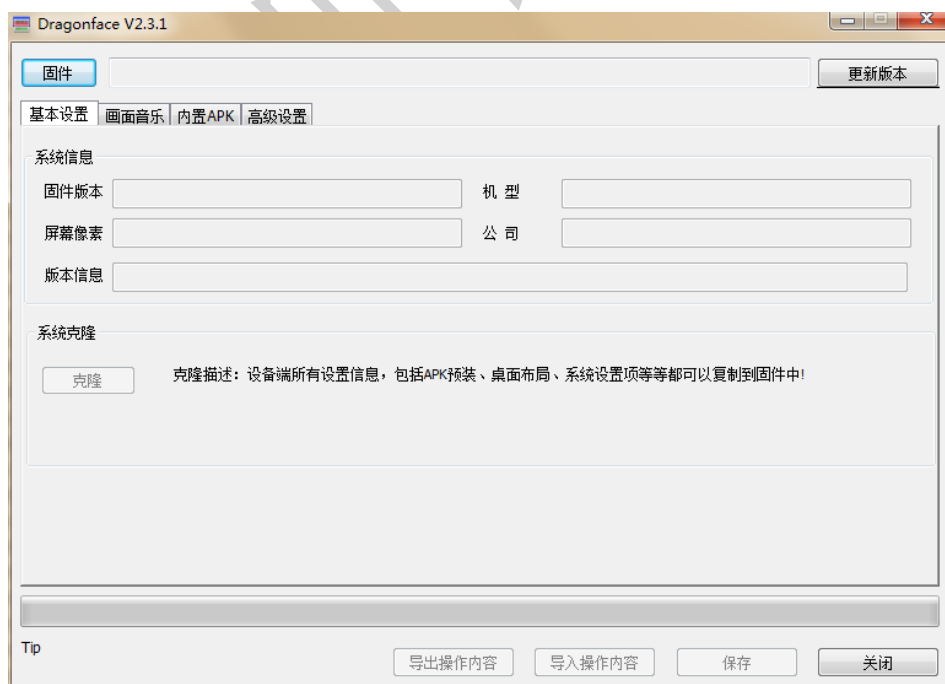
# DragonFace 基本功能使用手册及其他

## 一、应用的打开。

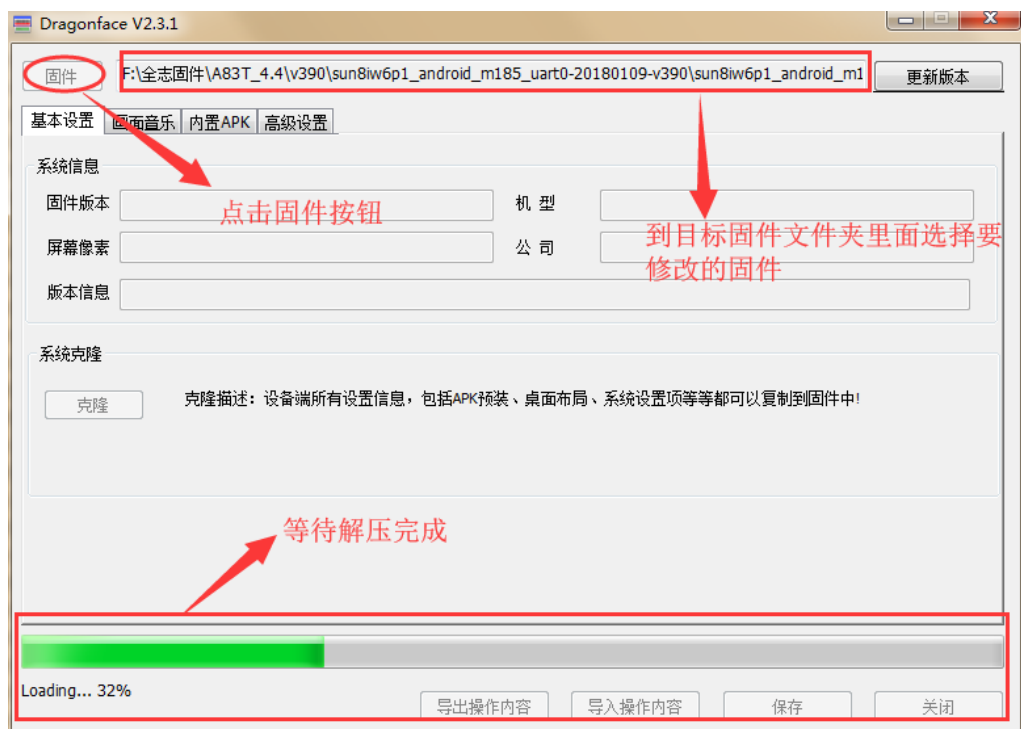
1.打开应用解压包所在目录，双击应用程序。



2.打开应用之后出现如下界面。



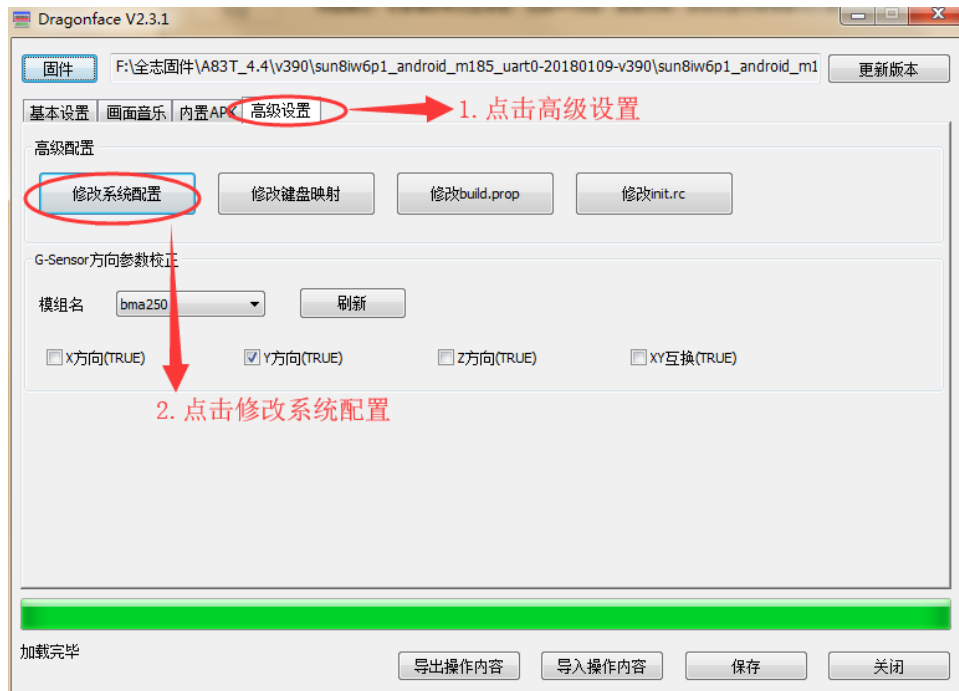
### 3. 点击固件按钮选择即将要修改的固件，等待解压完成。



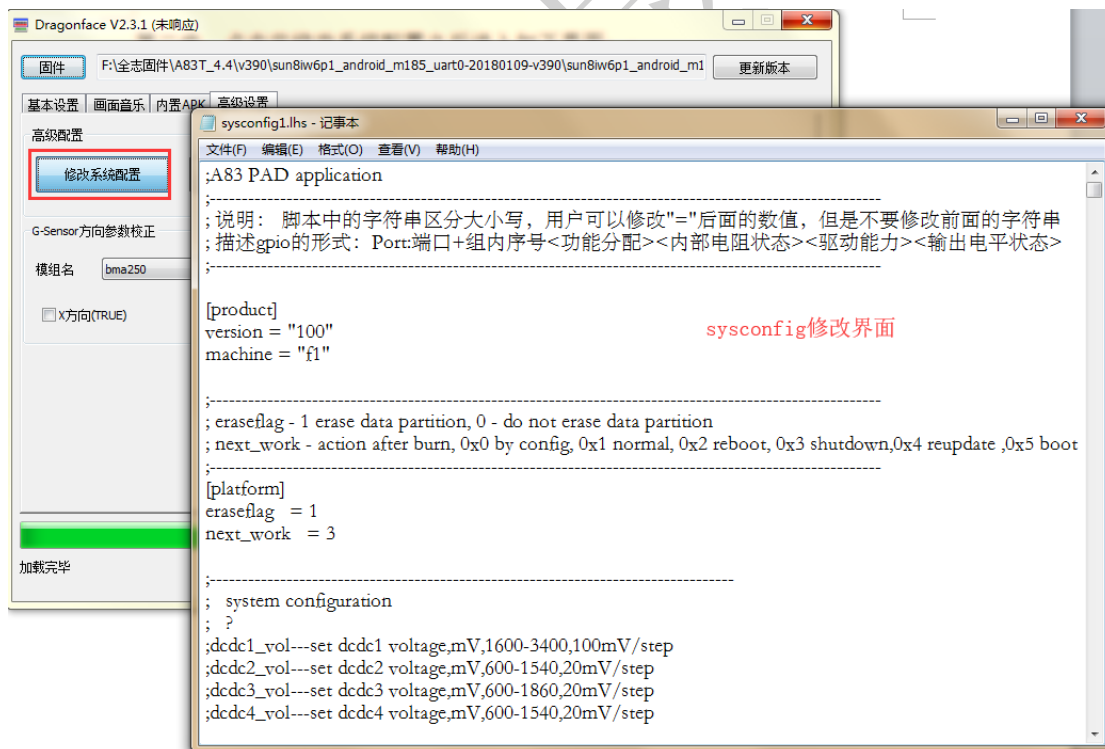
## 二、固件的修改。

### 1. 固定屏参。

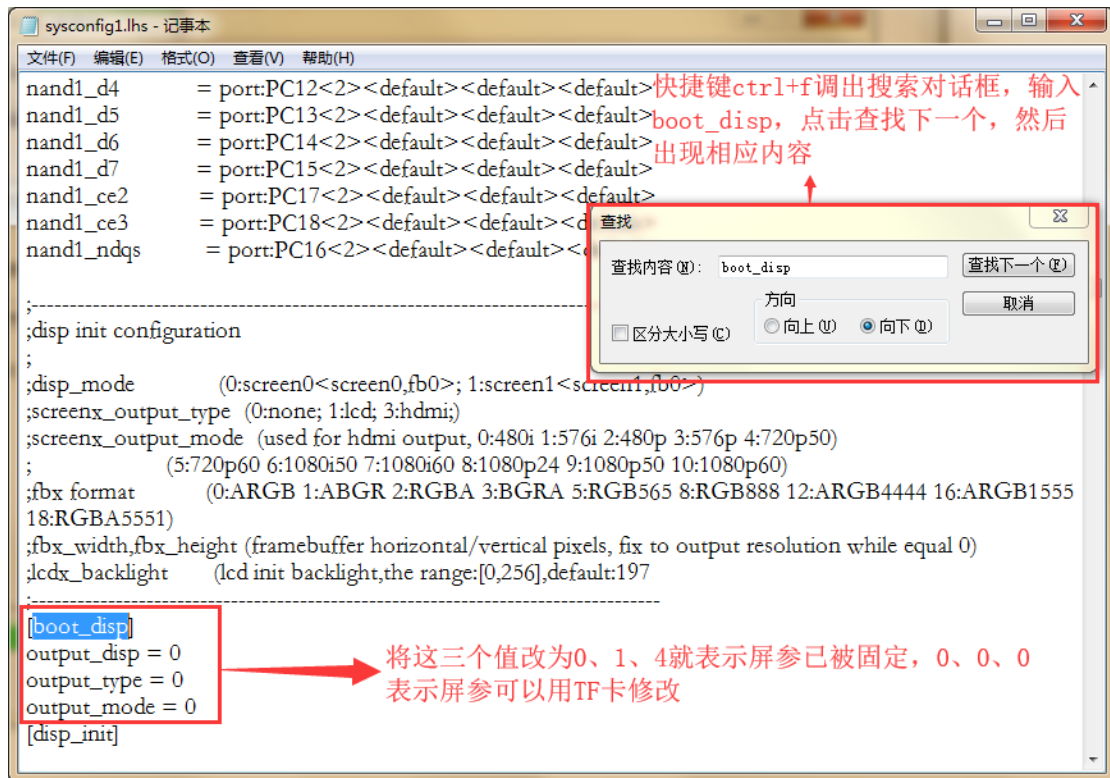
第一步，如下图所示：



第二步，点击完修改系统配置之后进入如下界面：



第三步，如下：



注：將這三個值改為0，3，10表示只是單HDMI輸出，LVDS無輸出。

## 2.修改屏參。

```

sysconfig1.lhs - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
-----
lcd0_para
lcd_used = 1
lcd_driver_name = "default_lcd"
lcd_bl_0_percent = 0
lcd_bl_40_percent = 23
lcd_bl_100_percent = 100
lcd_if = 0
lcd_x = 1920
lcd_y = 1080
lcd_width = 0
lcd_height = 0
lcd_dclk_freq = 148
lcd_pwm_used = 1
lcd_pwm_ch = 0
lcd_pwm_freq = 50000
lcd_pwm_pol = 0
lcd_pwm_max_limit = 255
lcd_hbp = 80
lcd_ht = 2220
lcd_hspw = 30
lcd_hfp = 20
lcd_vbp = 10
lcd_vrt = 1130
lcd_vspw = 20
lcd_vfp = 20
lcd_rf = 0
lcd_rs = 1
lcd_ddrn = 1
lcd_map = 0
lcd_6b_8b = 0
lcd_mode = 0
lcd_frm = 0
lcd_cmap_en = 0
lcd_dsi_if = 2
lcd_dsi_lane = 4
lcd_dsi_format = 0
lcd_dsi_te = 0
lcd_gamma_en = 0
lcd_bright_curve_en = 0
lcd_lvds_ch = 1
lcd_lvds_colordepth = 1
lcd_lvds_bitwidth = 0
lcd_lvds_mode = 0
lcd_lvds_jo_cross = 0
lcd_xoffset = 0
lcd_voffset = 0
    
```

→ 屏的分辨率  
→ 时钟频率  
→ 背光极性  
→ 关于屏幕显示偏上、偏下、偏左、偏右的修改，根据屏参文件提供的参数修改  
→ 显示效果的参数，0、1变换调节  
→ 显示效果调节参数，0、1变换调节  
→ 条形屏配置参数

在搜索对话框输入lcd0\_para，可以定位到屏参内容部分，然后根据屏参需求进行对应的屏参修改；关于屏参，会另外发一份各种常用屏参的文件，修改时，照着文件修改对应数值即可。

查找  
 查找内容: lcd0\_para  
 方向:  向上  向下  
 区分大小写(C)

左边框起来的是一些经常修改的参数，根据屏参文件修改即可

### 3.修改开机动画。

第一步:

Dragonface V2.3.1

文件 F:\全志固件\A83T\_4.4\390\sun8iw6p1\_android\_m185\_uart0-20180109-v390\sun8iw6p1\_android\_m1 更新版本

基本设置 **画面音乐** 内置APK 高级设置 → 点击画面音乐，出现如下界面

替换bootLogo 替换安卓Logo **替换开机动画(Zip)** 替换开机动画(目录) 替换开机音乐 替换关机Logo

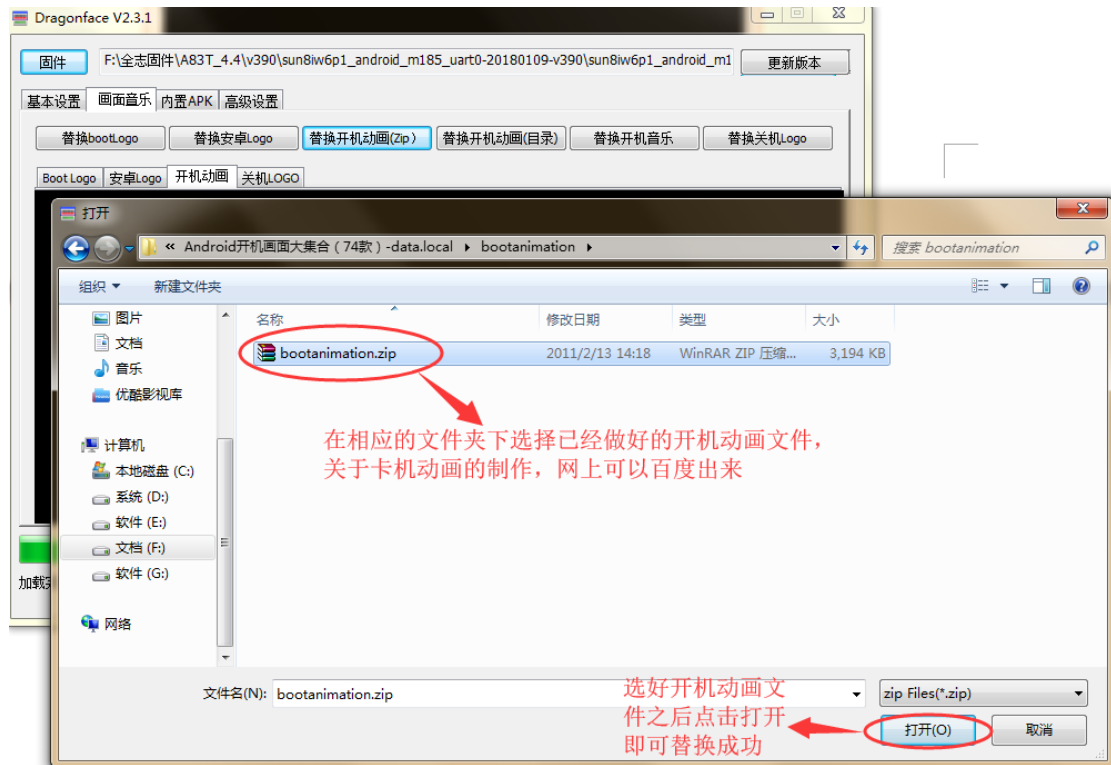
Boot Logo 安卓Logo 开机动画 关机LOGO

点击替换开机动画，进入相应文件夹

加载完毕 导出操作内容 导入操作内容 保存 关闭



第二步:

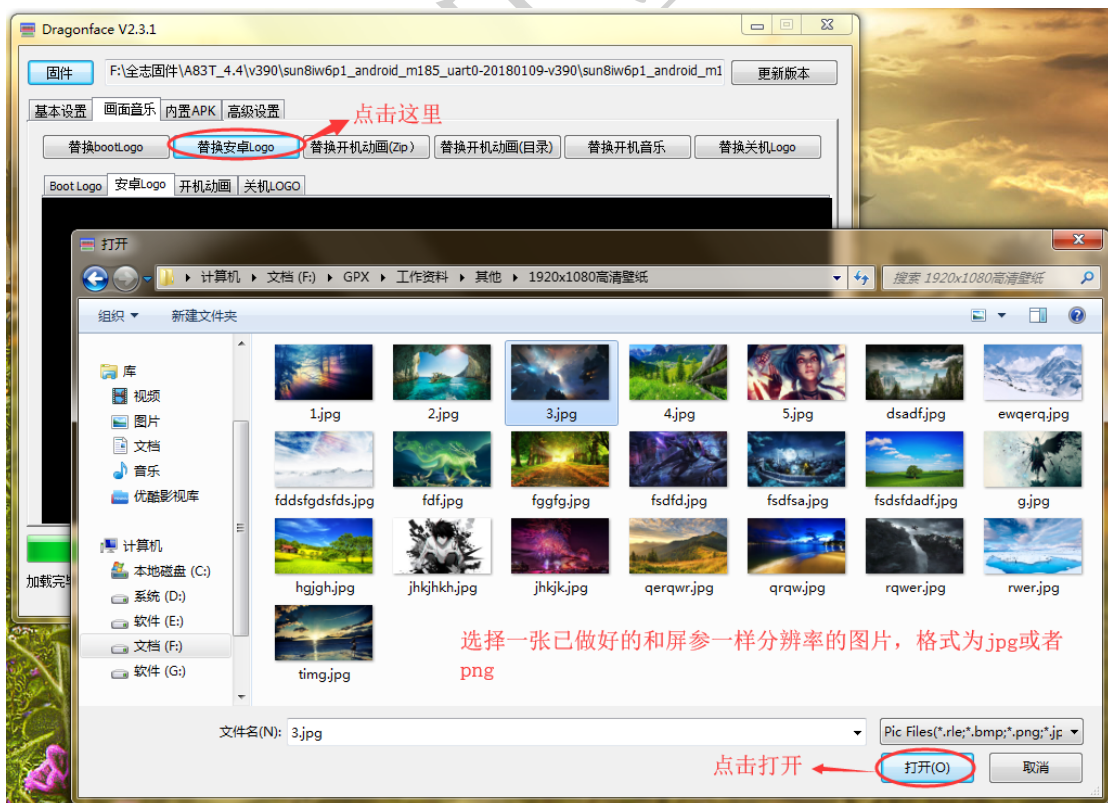


#### 4.修改 Boot Logo、安卓 Logo。

(1) Boot Logo。



## (2) 安卓 Logo。

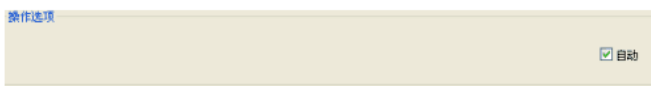


## 5.关于烧录 MAC 地址。

- 1) 详细步骤可查看 DragonSN\_V2.0\_20140929\_CN.rar。
- 2) 不需要上电，只需要连接 OTG，操作如下图。

### C. 烧写数据

将待烧写的设备断电后，通过 USB 接入到 PC 端。由于工具默认是自动烧写，见



自动选项是默认选中的。插入设备

后，工具会自动烧写数据。如需手动烧写，可以去掉选中，插入设备后点击烧写按钮即可。

烧写过程中可能出现如下几种情况：

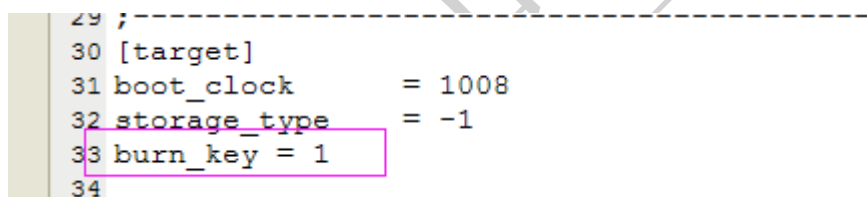
#### 1) 正常结果

在输出信息栏看到信息以绿色字体提示，表示此次烧写已经成功，可以继续烧写下一台设备。



#### 3) 插上 OTG 后没反应可能是固件里面没有加 burn\_key 属性。

4) 固件修改工具，打开 sys\_config 文件找下 burn\_key 这个设置，如果没有 burn\_key，在固件里面增加，如下图。



#### 5) 擦除 MAC 地址的方法



##### 1) 打开串口打印工具 SecureCRT.exe

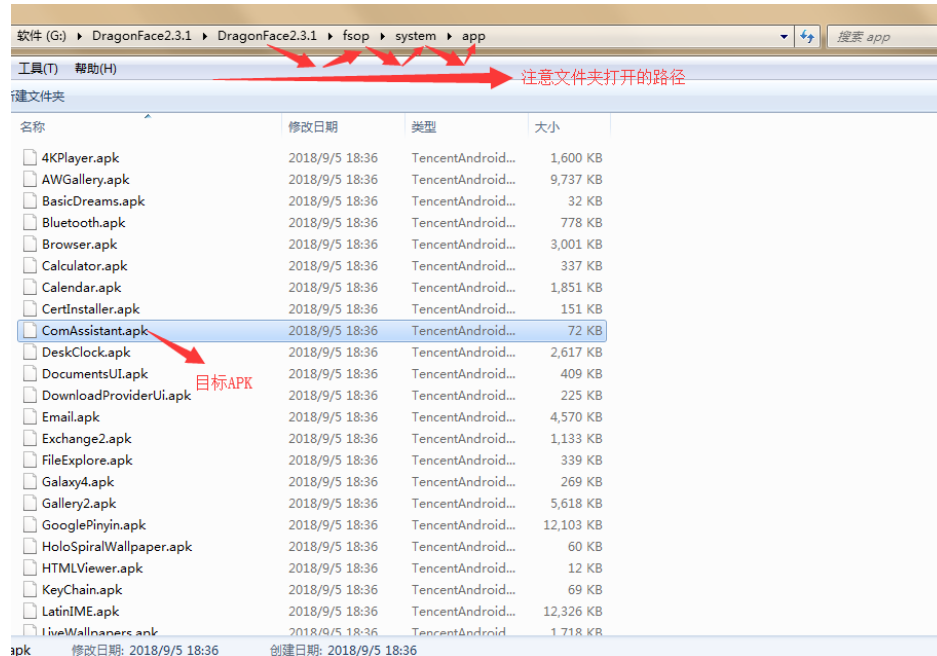
2) 连上串口，打开查看打印的界面。

3) 让机器断电，然后按住电脑的键盘上的 s 键，再给板子上电，会进入一个输入命令的状态，直到看到那个输入界面再松开。

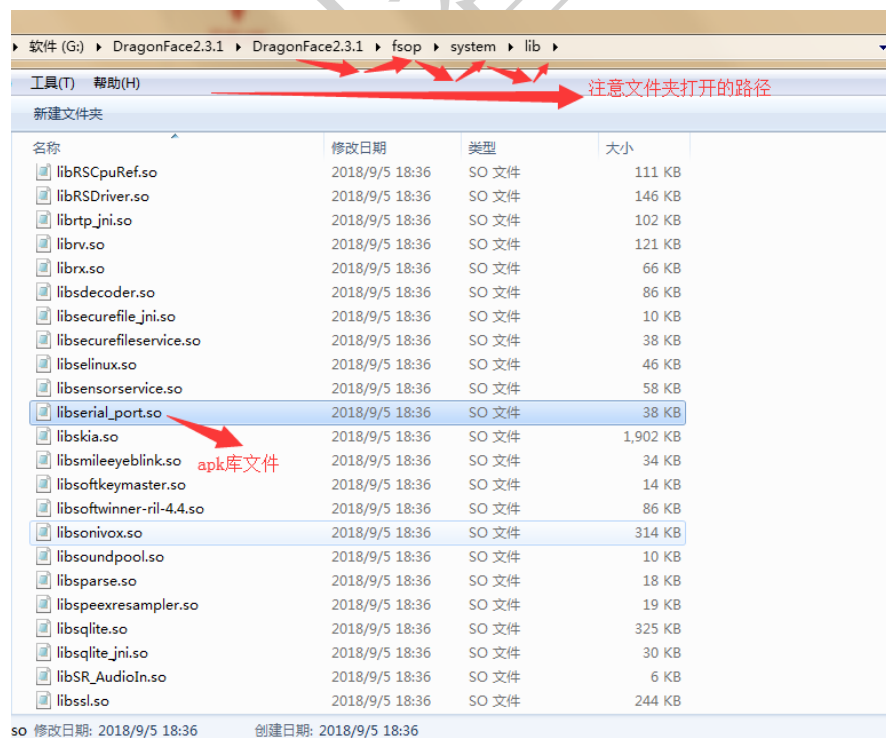
4) 进入输入状态后，输入 sunxi\_so clean all，这个可以擦除，然后就可以再烧录了。

## 6.关于 4.4 系统 apk 预置方法。

1) 将 apk 放到 app 目录下 (注意 APK 名称必须为英文格式);

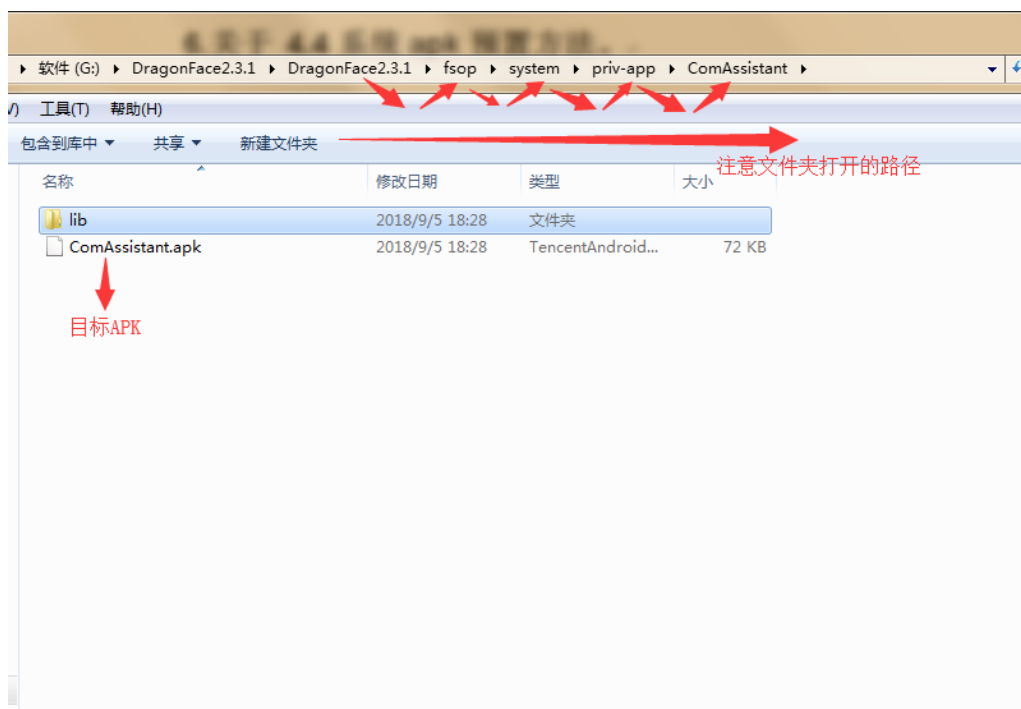


2) 将 apk 改为压缩包格式, 解压, 提取 apk 的 lib 文件放到系统的 lib 目录下。



## 7.关于 6.0 系统 apk 预置方法。

1) 将 apk 放到 system/priv-app/对应的 apk 文件名 目录下；



2) 将 apk 改为压缩包格式，解压，提取 apk 的 lib/armeabi-v7a/目录下所有文件 放到系统的 system/priv-app/对应 apk 文件夹/lib/arm 目录下。



## 8.关于 APK 是否需要签名的问题。

1) 在 build.prop 里面;

2) ro.install.system.signature=true/false // true 表示 APK 需要签名才能安装, false 表示 APK 不需要签名就能安装。

## 9. DVI 转 HDMI 参数设置。

在系统配置里面的

[hdmi]

hdmi\_used = 1

hdmi\_hdcp\_enable = 0

hdmi\_cts\_compatibility = 0

将 hdmi\_cts\_compatibility = 0 改为 hdmi\_cts\_compatibility = 1。

## 10.关于禁止 APK 导致屏幕旋转的改法。

1) 在 build.prop 里面修改;

2) 如果有会导致竖屏的 APK 的话需要将 ro.orientation.unspecified=false 改为 ro.orientation.unspecified=true, 这样屏目显示就不会有竖屏了。

## 11.导航栏和状态栏的相关配置。

在 build.prop 里面修改:

1) persist.sys.navbar.hide=true

底部导航栏是否隐藏, true 表示隐藏, false 表示不隐藏。

2) ro.swipe.shownavbar=1

底部导航栏是否允许上滑弹出, 1 表示允许, 0 表示不允许上滑弹出。

3) ro.setting.showhidenavbar=1

底部导航栏是否在设置-显示里面允许设置，1 表示可以设置，0 表示不能设置。

4) ro.swipe.showstatusbar=true

顶部状态栏是否下滑弹出，true 表示允许，false 表示不允许。

5) persist.sys.statusbar.hide=false

顶部状态栏是否隐藏，true 表示隐藏，false 表示不隐藏。

## 12.关于 3G 模块的配置。

- 1) 针对 3G 的模块，替换 ril 库，ro.telephony.default\_network 设置为 0;
- 2) 4G 的不需要修改，保持固件默认设置就可以。

## 13.关于移远 4G 模块配置说明。

libreference-ril.so 替换到/system/lib/libsoftwinner-ril-6.0.so

chat 替换到/system/bin/chat

ip-up 替换到/system/etc/ppp/ip-up

ip-down 替换到/system/etc/ppp/ip-down

说明：注意 4.4 系统和 6.0 系统 libreference-ril.so 文件名的区分：

4.4 系统块文件名：libsoftwinner-ril-4.4.so;

6.0 系统块文件名：libsoftwinner-ril-6.0.so。

## 14.关于 power 按键的配置。

- 1) 在 sysconfig 里面将：

power\_start 修改为等于 2 即可实现按键开关;

**注意：V40 主板实现这一功能需软件工程师来配置。**

2) 在 build.prop 里面修改:

添加 ro.uniwin.shortpower.action 属性, 控制短按 power 按键是否可以待机及唤醒功能,不添加该属性时, 默认是 true, 短按 power 按键时可以进入待机, 设置为 false 后, 短按 power 按键无作用。

## 15. 关于 USB 应用对话框是否显示问题。

在 build.prop 里面修改:

使用属性 ro.default.usbresolve 控制, 默认为 true, 显示 usb 应用选择对话框, 设置为 false 后不显示应用选择对话框。

## 16. 关于主副屏横竖显示的参数配置。

主屏是物理横屏, 显示横屏; 副屏是物理横屏, 显示竖屏:

ro.sf.hdmirrotation 设置为 90 或 180;

把 build.prop 中属性 ro.sf.hdmirrotation=-1 时, hdmi 和主屏 LCD 一起旋转,

ro.sf.hdmirrotation=0 或者 90 或者 180 或者 270 时, hdmi 将独立按照对应的角度旋转, 不受 lcd 旋转影响;

## 17. 关于音量调节的一些参数设置。

speaker\_val = 0x1b----》M186、M188 的音量是调这里;

headset\_val = 0x3b----》M185、M164、M135 的音量只能调这里 (范围是 0-3f);

single\_speaker\_val = 0x1b----》M186、M188 的音量是调这里;

double\_speaker\_val = 0x1b----》M186、M188 的音量是调这里;



speaker\_double\_used = 1----》控制单双喇叭输出（1 表示双，0 表示单）；

earpiece\_val = 0x1e

mainmic\_val = 0x4

headsetmic\_val = 0x4

## 18.禁用 USB 摄像头的 MIC。

在 build.prop 里面设置：

属性 ro.disable.usbmic，用固件修改工具把这个属性值设置为 1。

## 19.背光亮度配置。

固件修改工具，sys\_config 中修改：

lcd\_bl\_0\_percent = 0，亮度最小值；

lcd\_bl\_40\_percent = 40，亮度默认值；

lcd\_bl\_100\_percent = 100，亮度最大值。

说明：为了使亮度调节范围合适，即不宜使最低亮度太暗而变黑屏或者不宜使最高亮度太亮而烧屏（或显示不正常）。

## 20.默认系统语言为英文的配置。

在 build.prop 里面修改：

persist.sys.timezone=America/Chicago

persist.sys.country=EN

persist.sys.language=US

## 21.声音默认输出为 HDMI 的配置。

在 build.prop 里面设置：

加 `audio.output.active=AUDIO_HDMI`

## 22.调整 uboot 阶段的亮度。

在 `sysconfig` 里面修改：

`lcd0_backlight= 50`，把这个 50 改大或改小。

## 23.修改 HDMI 输出条形屏的分辨率。

例：修改分辨率为 1920x540

1) 首先在 `sysconfig` 里面修改如下参数：

```
lcd_xres=1920;lcd_yres=540;
```

这里是配置 LVDS 条形屏的参数。

2) 在 `build.prop` 里面修改如下参数：

```
ro.dual.display=2;
```

```
ro.hwc.hdmix=1920;
```

```
ro.hwc.hdmix=540;
```

说明：

`Ro.dual.display=1` 表示全屏；

`Ro.dual.display=2` 表示自适应。

## 24.配置耳机和扬声器同时输出。

在 `build.prop` 里面配置如下：

```
ro.audio.hpout=true;
```

```
persist.sys.audio_hpout=true。
```

说明：视情况而定，根据主板硬件设计的实际情况来确定能否这样设置。

## 25.配置存储设备对第三方应用有读写权限。

在 build.prop 里面设置如下：

设置 ro.extsd.rwpermission=true。

## 26.调整字体大小，窗口动画缩放。

在 build.prop 里面设置如下：

ro.property.fontScale=1.3 （字体大小）；  
 persist.sys.windowScale=0.5（窗口动画缩放）；  
 persist.sys.transitionScale=0.5（过渡动画缩放）；  
 persist.sys.durationScale=0.5（动画程序时长缩放）；  
 persist.sys.showTouch=true（显示触摸操作）；  
 persist.sys.ui.hw=true（强制进行 GPU 渲染）。

## 27.关于 TF 卡升级系统是否格式化的配置。

在 sysconfig 里面修改：

```

11 :-----
12 ; eraseflag - 1 erase data partition, 0 - do not erase data partition
13 ; next_work - action after burn, 0x0 by config, 0x1 normal, 0x2 reboot, 0x3 shutdown,0x4 reupdate ,0x5 boot
14 ; debug_mode = 0 : do not print any message,debug_mode = 1 ,print debug message
15 :-----
16 [platform]
17 eraseflag = 1
18 next_work = 3
19 debug_mode = 1|
20
  
```

eraseflag=1 的话，格式化升级，eraseflag =0 的话，不格式化升级。

## 28.OTG 连接上 USB 设备后，默认为文件传输的配置。

在 build.prop 里面设置如下：

`persist.sys.usb.config=mtp` 。

深圳智显智联